

Flutter Messina, IIS Verona Trento, Ordine degli Ingegneri di Messina, GDG Nebrodi e WTM organizzano #FlutterInProduction Extended



L'I.I.S. Verona Trento di Messina, sotto la guida del Dirigente Scolastico Simonetta Di Prima, conferma la sua leadership nell'innovazione tecnologica ospitando il 10 gennaio 2025 (ore 18:00-20:00) un workshop dedicato a [Flutter](#), il framework di Google che sta rivoluzionando lo sviluppo di applicazioni multiplatforma.

L'istituto, punto di riferimento per la formazione tecnologica nella provincia di Messina, apre le sue porte a sviluppatori e studenti per un evento che vedrà la partecipazione di Carlo Lucera, co-administrator di [Flutter Italia Developers Community](#), analizzando il presente e il futuro di una tecnologia che sta dominando il mercato dello sviluppo software.

Flutter permette di creare applicazioni per iOS, Android, web e desktop da un unico codice sorgente, riducendo drasticamente tempi e costi di sviluppo. Con oltre il 28% delle nuove app iOS sviluppate in Flutter, la richiesta di sviluppatori specializzati è in costante crescita, con stipendi che in Italia variano dai 30.000€ ai 50.000€ annui.

L'evento è organizzato da Flutter Messina, coordinato da Francesco Pagano, Antonella Rotondo e Pierluigi dell'Acqua, in collaborazione con GDG Nebrodi, Women TechMakers, I.I.S. Verona-Trento e Ordine degli Ingegneri di Messina.

Per la partecipazione, l'Ordine degli Ingegneri di Messina riconoscerà 2 crediti formativi ai suoi iscritti.

 **I primi 60 iscritti riceveranno gadget esclusivi dell'evento!**

La partecipazione è gratuita previa registrazione: <https://www.meetup.com/it-IT/flutter-messina/events/304814933/?slug=flutter-messina&eventId=304814933>

Contatti:

Flutter Messina

Email: francesco.pagano@veronatrento.it

Telegram: <https://t.me/+MOigHj7dWD5hMDc6>

PROGRAMMA

18:00 - Benvenuto e introduzione

- Saluti istituzionali (IIS Verona Trento, Ordine degli Ingegneri di Messina, GDG Nebrodi e WTM)
- Presentazione Flutter Messina

18:15 – Dibattito su "#FlutterInProduction" con Carlo Lucera

1. Statistiche e stato attuale di Flutter (0-7min + discussione)
2. Evoluzione del framework (7-17min + discussione)
3. Performance e ottimizzazioni (17-27min + discussione)
4. Ecosistema e strumenti di sviluppo (27-34min + discussione)
5. Roadmap futura (34-40min + discussione)
6. Approfondimento Q&A (40-67min + discussione)

20:00 - Conclusioni e networking